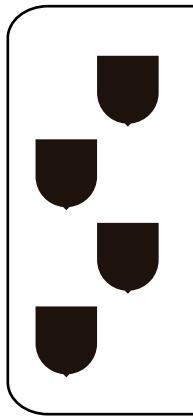
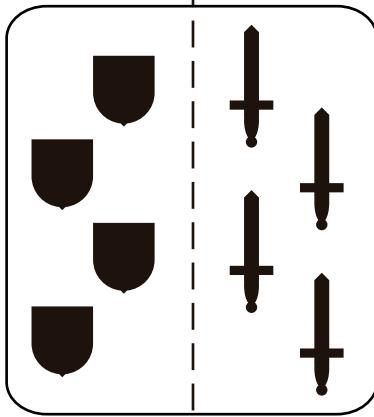
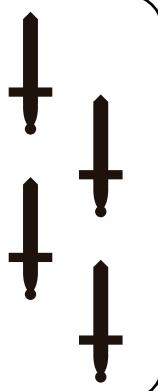
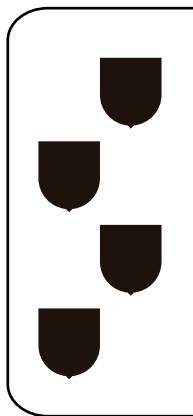
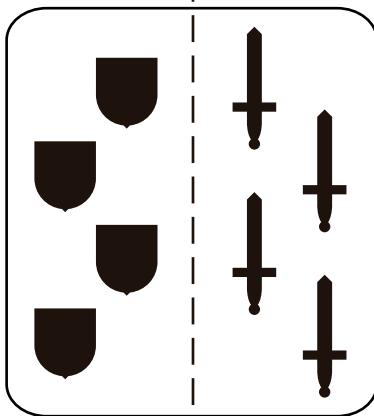
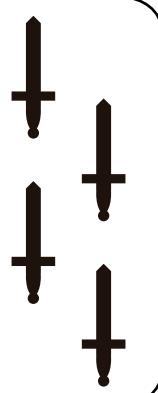


dale un nombre a tu juego



¿cómo se llama tu personaje?

¿Cuál es su poder especial?



En esta carta tu decides los valores de ataque y defensa. Lo más importante es que tus amigos perciban balance, es decir, que nadie sienta que haces trampa.



Batalla de Criaturas

Preparación:

1. Haz tus propias cartas como se indica. En el color de la carta puedes elegir uno de dos colores: verde o rojo. Nota que las cartas tienen diferentes valores de ataque (espadas) y defensa (escudos).
2. Una vez terminadas las cartas, ponte frente a tu contrincante, con las cartas en tu mano, sin que este las pueda ver.

Batalla:

1. Elige una de las cartas de tu mano y ponla boca abajo frente a ti. Espera a que tu contrincante haga lo mismo.
2. Voltea tu carta al mismo tiempo que tu contrincante y compara con la suya. Si son del mismo color no se atacan y las cartas regresan a la mano de cada uno. Si son de diferente color, si tu carta tiene igual o más ataque (espadas) que la defensa (escudos) que la de tu contrincante, la carta de tu contrincante abandona el juego y no regresa a tu mano. Observa que ambas cartas pueden salir de juego al mismo tiempo.
3. El último jugador con cartas en su mano gana.

Empate:

Nota que el juego permite empates. ¿Qué harías para desempatar?. Ponte de acuerdo con reglas de desempate.

Nota:

Verde y rojo como colores de las cartas son solo sugerencias, la idea es que sean dos colores

