

Taller

Recorridos virtuales con Blender

Programa:

- Introducción, Instalación y Conceptos básicos (40 minutos)
- Modelado básico para el recorrido de ejemplo (80 minutos)
- Creación de actores (20 minutos)
- Aplicación de materiales, Iluminación y texturas (80 minutos)
- Resolución en pantalla, Stand Alones y Publicación en Web (20 minutos)

Requerimientos para los asistentes

- Procesador pentium III (o equivalente) o superior.
- Tarjeta aceleradora de gráficos 3D de 8 MB compatible con OpenGL (recomendado 16 o superior).
- Memoria RAM de 128 MB (recomendado 256 MB o superior).
- 50 MB libres de disco duro.
- Mouse de tres botones (wheel mouse).
- Unidad de CD ROM.
- Sistema operativo Windows 98, ME, 2000 o XP.

Conocimientos requeridos

- Conocimientos básicos en computación.
- Conocimientos básicos de diseño.