



Universidad
de Colima

CUDI

REUNION DE PRIMAVERA

28 de Abril de 2004

RETOS

de la

INNOVACIÓN EDUCATIVA

Manzanillo, Colima 29 - 30 DE ABRIL

**Retos de la
Innovación
Educativa**



En los escenarios actuales y más allá de los posibles nombres que los identifiquen (aldea global, sociedad de la información, sociedad del conocimiento, telépolis, etc.) se reconocen los signos que caracterizan a nuestro tiempo:

- Globalización
- Desarrollo vertiginoso de las tecnologías de información y comunicación
- Nuevos actores educativos
- Virtualización
- Valor estratégico del conocimiento
- Innovación



**Universidad
de Colima**



Estos nuevos entornos plantean a las instituciones educativas la urgente necesidad de generar políticas educativas específicas que permitan tomar parte activa en su gestión y construcción.

**Retos de la
Innovación
Educativa**



Pero no todo cambio en políticas educativas es **innovación**, pues ésta es *"algo más deliberado, intencionado y planificado y no algo que ocurre espontáneamente."*^[1]

La **innovación** se concibe entonces como un elemento fundamental de la calidad, puesto que, es el *"resultado de numerosas acciones paralelas y coordinadas, cuya lenta incidencia en el sistema educativo contribuye a mejorar la práctica pedagógica en su contexto real"*.



Uno de los factores fundamentales para llevar a cabo esta innovación, requiere una mayor incorporación de las tecnologías de comunicación e información en los diversos ámbitos de las instituciones de educación superior ya que ello impactará de manera positiva en los servicios que ofrecen, tanto a nivel institucional, como regional y nacional.



**Universidad
de Colima**



Es evidente que las Instituciones de Educación Superior deberán contar con una organización operativo-académica que las lleve a conformar redes internas diferenciadas por su función, dando como resultado que estas instituciones se organicen en comunidades específicas.

**Retos de la
Innovación
Educativa**



Cada institución educativa deberá contar con los siguientes sistemas automatizados:

- Red educativa
- Red administrativa
- Red de investigación
- Red de cooperación e intercambio
- Red de vinculación social



**Universidad
de Colima**



Con estos desarrollos cada una de las Instituciones de Educación Superior del país representarían un nodo de intercambio, que les permita desarrollarse sin perder su identidad, trabajar con una visión compartida y concertar esfuerzos como requisito indispensable para contribuir a la estabilidad y la paz.

**Retos de la
Innovación
Educativa**



Universidad
de Colima



Internet 2 representa un “autopista segura” para la transferencia de tecnología y trabajo colaborativo entre Instituciones Educativas que fortalecería el desarrollo de estas redes a nivel Nacional.

Retos de la
**Innovación
Educativa**



Considerando lo anterior la Universidad de Colima se ha propuesto como meta el desarrollo de estas **Redes.**

En los últimos 8 años se han consolidado proyectos que han generado aplicaciones que al ser compartidas podrían contribuir al fortalecimiento de la comunidad de Instituciones de Educación Superior.



DESARROLLOS

- Red de **Centros Interactivos de Aprendizaje Multimedia** donde profesores y alumnos constituyen una comunidad generadora de aprendizajes distribuidos por Internet.
- Plataforma de **Educación a Distancia** (EDUC). Aplicación que permite distribuir la oferta educativa en la modalidad a distancia con un modelo de enseñanza-aprendizaje diseñado en base a las necesidades institucionales y de la región.
- **Biblioteca Virtual**: Aplicación que permite el intercambio y consulta de información digital.



DESARROLLOS

-Fábrica de Software para el desarrollo de aplicaciones tanto educativas como empresariales.

-**Edición Digital** que contribuye a la difusión de información en formato electrónico permeando al crecimiento de la memoria del mundo en formatos menos perecederos.

-**Automatización de bibliotecas** con certificación **ISO 9000** donde destacan **SIABUC** y **PROMETEO**.



DESARROLLOS

- Plataforma de **Objetos de Aprendizaje**.
Aplicación que permite la gestión, visualización y aplicación de los recursos educativos que cumplan con los estándares de tecnología educativa

DESARROLLOS ESPECIALES

- Laboratorio de Geomática.
- Aplicaciones para el monitoreo del Volcán de Colima e Incendios.
- Laboratorio de Informática Médica.
- Laboratorio de Realidad Virtual.



Propuesta de la Universidad de Colima para CUDI

1. Transferencia tecnológica.
2. Compartir las aplicaciones desarrolladas.
3. Intercambio de expertos.
4. Internet 2 y la academia al interior de las IES
5. El univerciudadano