

Name: FERNANDO MARTINEZ REYES  
Institution: Facultad de Ingeniería, Universidad Autónoma de Chihuahua  
Email: [fmartine@uach.mx](mailto:fmartine@uach.mx)

**Resumen.**- Doctorado en Ciencias de la Computación, otorgado por la Universidad de Nottingham, UK, 2009. Grado de Maestría en Ciencias en Electrónica, otorgado por el Instituto Tecnológico de Chihuahua, 1997. Áreas de interés incluyen: computación ubicua y móvil, computación basada en localización, ambientes inteligentes, interacción humano-computadora, servicios Web, tecnología asistiva, redes de sensores, entre otras. En particular, existe interés profesional por aplicar la tecnología computacional en disciplinas como agricultura, ecología, salud y bienestar y educación. Experiencia de 17 años formando profesionistas en el área de sistemas computacionales, en la Universidad Autónoma de Chihuahua.

Tesis de Doctorado: “Making Ubicomp Acceptable in the Home”

Tesis de Maestría: “Control de Velocidad de un Motor Trifásico con Regulación de Flujo”

#### **Experiencia Profesional:**

Honeywell. Ingeniero de Manufactura (1997)

#### **Publicaciones Recientes:**

Alan Chamberlain, Fernando Martínez Reyes, Rachel Jacobs, Matt Watkins & Robin Shackford (2012) “Them and Us: an indoor pervasive gaming experience”, Entertainment Computing Journal, published by Elsevier, ISSN: 1875-9521, 12 pages currently in publication.

Fernando Martínez-Reyes, Israel Hernández-Santana (2012). **The Virtual Maze – A game to promote social interaction between children.** 8<sup>th</sup> International Conference on Intelligent Environments, pp. 331-334, **ISBN 978-0-7695-4741-1**

Fernando Martínez-Reyes (2012). **Physical Activity and Team Work with Pervasive Games.** Workshop proceedings of the 8<sup>th</sup> International Conference on Intelligent Environments, pp. 258-266, **ISBN 978-1-61499-079-6**

#### **Tesis Dirigida Recientemente:**

“Simulación de un Sistema de Monitoreo de Situaciones Delictivas en el Robo de Automóviles”, por Ing. Jorge Gramer Rivera

“Implementación de un prototipo de bajo nivel que interactúa con hardware a través de comandos de voz”, por Ing. Marcos Samuel Gómez García