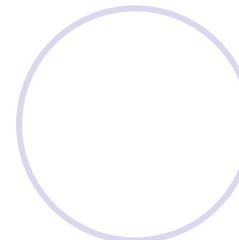
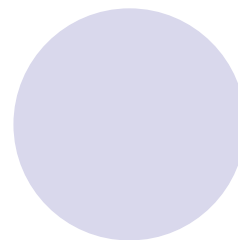




Corporación Universitaria para el Desarrollo de Internet A.C.  
Internet 2 - México



# Construcción de un acervo de objetos de aprendizaje aplicable en la enseñanza a nivel licenciatura

**Mtro. Guillermo Rabling Conde**  
**Director de Educación Abierta y a Distancia**  
**Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo**

**Marzo 2008**

# ANTECEDENTES

- Uso de materiales didácticos independientes como apoyo a clases presenciales o programas virtuales.
- Participación en el Diplomado de Objetos de Aprendizaje (OA) del CUDI, a partir del cual se generó una metodología para la construcción de OA.
- ITP sin experiencia en el uso de la Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) como apoyo a programas presenciales.



# **METAS DEL PROYECTO**

**Construir 130 objetos de aprendizaje.**

UAEH	80
ITP	36
BUAP	14



# ACCIONES

- Construir un Diplomado para formar a los docentes del ITP.
- Generar un curso taller para los académicos de la UAEH, ya que la mayoría tenían experiencia en el uso de las TIC en la educación.

**En ambos casos la asesoría se llevó a cabo en línea con algunas sesiones presenciales.**



# TEMÁTICA

- Inducción al uso del entorno virtual.
- Fundamentos de objetos de aprendizaje.
- Diseño de objetos de aprendizaje.
- Producción de objetos de aprendizaje.
- Clasificación y administración de OA.
- Evaluación basada en OA.

**La temática estuvo basada en algunos contenidos del Diplomado de OA impartido por el CUDI.**



# **PARTICIPANTES - UAEH**

- Instituto de Ciencias de la Salud
- Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería
- Instituto de Ciencias Sociales
- Centro de Cómputo Académico
- Dirección de Educación Abierta y a Distancia



# ESTRUCTURA DE LOS OA

- Pre-requisitos técnicos y de conocimientos
- Introducción
- Objetivo general y específicos
- Actividades
- Evaluación
- Glosario
- Bibliografía



# MATERIALES UTILIZADOS

- Textos
- Presentaciones en Power Point
- Documentos en PDF
- Animaciones en Flash
- Demo's en Captivate
- Audios
- Videos



# RESULTADOS

- Se cumplió con la meta inicial, se terminaron 139 objetos de aprendizaje y a la fecha contamos con 220 OA mismos que serán compartidos en el repositorio nacional.
- Actualmente los egresados de la Especialidad en Tecnología Educativa, la cual se ofrece en la modalidad virtual, construyen un Objeto de Aprendizaje como proyecto terminal para poder obtener el Diploma; previa presentación de examen recepcional. Utilizando la metodología que se originó del proyecto del Fideicomiso SEP – UNAM.



Dentro de la implementación del nuevo Modelo Educativo en la UAEH, se contempla un escenario virtual. El cual consiste en incorporar en todos los Programas Educativos, al menos de licenciatura, el uso de las TIC's como apoyo a las clases presenciales.



Esto detonará en gran medida la construcción de Objetos de Aprendizaje como recursos de apoyo.

Además de que serán utilizados en los Programas Educativos que se construirán en la modalidad a distancia.



# Conclusiones

- El proyecto permitió originar los estándares para la construcción futura de OA.
- Se generó la estrategia de producir OA transversales, con el fin de impactar a un mayor número de programas académicos.
- Se trabaja en un sistema de evaluación de la calidad de los OA y así como su impacto académico.