

Luz María Castañeda

Nombre de la presentación: Objetos de aprendizaje: una experiencia de trabajo.

Ingeniero en Computación egresada de la UNAM, cursó la maestría en Ingeniería Electrónica, área Informática en la misma Universidad. Ha colaborado como docente en el Instituto Nacional de Bellas Artes, Sistema Nacional para el Desarrollo Integral de la Familia y en la UNAM. En 1998 estuvo como responsable de proyectos educativos en la Coordinación de Educación a Distancia, DGSCA, dos años después se incorporó al grupo de trabajo que desarrolló el Programa Universitario de Educación en Línea, se desempeñó como responsable del Departamento de Internet ambas en la Coordinación de Educación Abierta y a Distancia (CUAED).

En el 2000 se reincorpora a la DGSCA como Subdirectora de Proyectos Educativos en la Coordinación de Servicios Educativos en Red UNAM, actualmente es Subdirectora de Proyectos Educativos y Vinculación Tecnológica en la misma Coordinación. Su trabajo se destaca por la generación de prototipos educativos a través del uso de las TIC's, tal es el caso de REDOBA (Repositorio Distribuido de Objetos de Aprendizaje) y COLOR (Colección de Objetos Reusables Aprendizaje) diseño de herramientas, sistemas de cómputo, programas de capacitación e infraestructura de cómputo a nivel nacional e internacional.

La Ing. Luz María Castañeda tiene 14 años de experiencia docente y técnica, es coautora de artículos para la capacitación en Educación a Distancia y desde 2000 es socia activa del Society International Electrical Engineering.